

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„Na tropie poprawnej polszczyzny”

1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju.
2. Gra miejska jest organizowana w ramach projektu „Językowe Fascynacje” dofinansowanego ze środków Narodowego Centrum Kultury.
3. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry oraz wyboru zwycięzców Organizator powoła Komisję Gry miejskiej.

2. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. W Grze mogą wziąć udział wszyscy mieszkańcy miasta bez ograniczeń wiekowych.
2. W składzie zespołu złożonego z osób poniżej 16 roku życia, jednym z Graczy musi być osoba dorosła (opiekun). Osoby poniżej 16 roku życia nie mogą uczestniczyć w Grze indywidualnie.
3. Graczem może zostać osoba, która dokona wcześniejszego zgłoszenia, a podczas Zbiórki Gry miejskiej potwierdzi swoją obecność, podpisując się na liście Graczy.
4. Rejestracji dokonać można do dnia 11 czerwca 2018 r. włącznie, poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej www.biblioteka.jastrzebie.pl oraz dostarczenie go do siedziby Organizatora (Czytelnia ul. Wielkopolska 1a).
5. Skład Zespołów zgłaszających się do Gry powinien liczyć od 2 do 6 osób.
6. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze, ale muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów (formularz dostępny na stronie www.biblioteka.jastrzebie.pl). Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.

3. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku

1. Zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych i w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) informujemy:

a) Administratorem danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju reprezentowana przez Dyrektora

adres: ul. Wielkopolska 1 a

440-335 Jastrzębie-Zdrój

e-mail: biblioteka@biblioteka.jastrzebie.com

tel. 32 4717697, 32 4716768.

NIP 633-000-95-56

REGON 001003992

Inspektor ochrony danych: iod@biblioteka.jastrzebie.pl

b) Dane nie będą udostępniane innym odbiorcom.

2. Dane osobowe przetwarzane są w celach związanych z przeprowadzeniem Gry miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny”, której Organizatorem jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju.

3. Dane osobowe będą przechowywane zgodnie z Instrukcją Kancelaryjną Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.

4. Posiada Pan/i prawo:

- dostępu do swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania,

- prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,

- prawo do przenoszenia danych,

- prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

- w sprawach spornych ma Pan/i prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
- 5. Podanie przez Pana/ią danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Grze miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny”.
- 2. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
- 3. Każdy z Graczy ma obowiązek zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu.

4. Zasady Gry

1. Gra miejska „Na tropie poprawnej polszczyzny” odbędzie się 12 czerwca 2018 roku w godzinach 16:30-18:30.
2. Zbiórka Graczy odbędzie się od godziny 16:00 w Bibliotece Głównej przy ul. Wielkopolskiej 1a.
3. Celem Gry jest popularyzacja poprawnej polszczyzny oraz kształtowanie i rozwijanie świadomości językowej wśród mieszkańców miasta oraz zachęcenie ich do aktywnego sposobu spędzania wolnego czasu. Uczestnictwo w Grze ma również zachęcić lokalną społeczność do czynnego udziału w życiu kulturalnym miasta.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zadaniem uczestników Gry jest przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie przygotowanych zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać od 1 do 10 punktów w zależności od stopnia poprawności jego realizacji oraz czasu potrzebnego do jego wykonania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują 0 punktów.
6. Na punkcie startu Gracz otrzyma mapę miasta, na której będą zaznaczone Punkty Kontrolne, do których należy się udać w celu realizacji zadań.

7. W wyznaczonym punkcie kontrolnym Gracz będzie mógł rozpoznać Pomocnika Gry po identyfikatorze.
8. W trakcie Gry zespoły przemieszczają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
10. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad *fair play* bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
13. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej Graczom.
14. Organizator nie określa, z jakich rodzajów pomocy naukowych może korzystać Gracz podczas wykonywania zadań.
15. W przypadku konieczności przerwania Gry przez Gracza, ma on obowiązek niezwłocznego poinformowania o tym jednego z Organizatorów.

5. Zwycięzcy Gry i Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali rozwiązując zagadki i wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów o zwycięstwie decyduje dogrywka sprawdzająca wiedzę na temat poprawnej polszczyzny.
2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 12 czerwca 2018 r., w Bibliotece Głównej przy ul. Wielkopolskiej 1a około godziny 18:30.
3. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe:
 - dla Zespołu, który zajmie pierwsze miejsce: tablet Lenovo Yoga TAB3 Plus

- dla Zespołu, który zajmie drugie miejsce: aparat cyfrowy Sony Cyber-Shot DSC-WX220
- dla Zespołu, który zajmie trzecie miejsce: czytnik ebooków inkBOOK Classic 2

4. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a) Okazanie dowodu tożsamości lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość;
 - b) Pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody 12.06.2018 r. w Bibliotece Głównej, ul. Wielkopolska 1a prawo do nagrody wygasa.
6. Gracze, którym zostaną przyznane nagrody nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.
7. Decyzje Komisji gry miejskiej w sprawie przyznania nagrody są nieodwoławalne.

6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.biblioteka.jastrzebie.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie.



Gra miejska „Na tropie poprawnej polszczyzny” odbywa się w ramach projektu JĘZYKOWE FASCYNACJE dofinansowanego ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach programu Ojczysty – dodaj do ulubionych 2018

Zgoda Rodziców/Opiekunów Prawnych na udział w Grze miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny”

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

.....
(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka, w grze miejskiej organizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Jastrzębiu-Zdroju, dnia 12 czerwca 2018 r. w godz. 16:30-18:30.
2. Zapoznałem się z regulaminem Gry oraz akceptuję jego postanowienia (regulamin dostępny na stronie www.biblioteka.jastrzebie.pl)
3. Nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje dziecko w Grze.
4. Wyrażam zgodę na samodzielny dojazd i powrót dziecka z miejsca Gry.
5. Oświadczam, że wyrażam zgodę na umieszczanie zdjęć i filmów zawierających wizerunek mojego syna/córki zarejestrowany podczas Gry miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny”. Niniejsze materiały prezentowane będą w mediach: Internecie, prasie, telewizji. Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że wizerunek mojego dziecka będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.

.....
(data, miejscowość)

.....
(czytelny podpis)



Gra miejska „Na tropie poprawnej polszczyzny” odbywa się w ramach projektu JEZYKOWE FASCYNACJE dofinansowanego ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach programu Ojczysty – dodaj do ulubionych 2018

ZGŁOSZENIE GRA MIEJSKA
„Na tropie poprawnej polszczyzny”

NAZWA DRUŻYNY:

SKŁAD (2-6 osób)

1. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

2. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

3. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

4. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

5. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

6. Imię i nazwisko

Data urodzenia.....

Tel. kontaktowy.....

Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu Gry Miejskiej „Na tropie poprawnej polszczyzny”.

Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze tylko z pisemną zgodą opiekuna. Zgody należy dostarczyć Organizatorom przed rozpoczęciem Gry.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na umieszczanie zdjęć i filmów zawierających mój wizerunek zarejestrowany podczas Gry miejskiej. Niniejsze materiały prezentowane będą w mediach: Internecie, prasie, telewizji. Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że mój wizerunek będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.

Data i podpis

.....



Gra miejska „Na tropie poprawnej polszczyzny” odbywa się w ramach projektu JEZYKOWE FASCYNACJE dofinansowanego ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach programu Ojczysty – dodaj do ulubionych 2018