

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„Zbrodnia w kurorcie”

1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry miejskiej „Zbrodnia w kurorcie” jest Stowarzyszenie Przyjaciół Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.
2. Gra miejska organizowana jest w ramach projektu „Zagadkowa Noc Bibliotek 2018” dofinansowanego ze środków Miasta Jastrzębie-Zdrój.
3. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry oraz wyboru zwycięzców Organizator powoła Komisję Gry.

2. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. W składzie zespołu złożonego z osób poniżej 16. roku życia, jednym z Graczy musi być osoba dorosła (opiekun). Osoby poniżej 16. roku życia nie mogą uczestniczyć w Grze indywidualnie.
2. Graczem może zostać osoba, która dokona wcześniejszego zgłoszenia, a podczas Zbiórki Gry miejskiej potwierdzi swoją obecność, podpisując się na liście Graczy.
3. Rejestracji dokonać można do dnia **30 maja 2018** r. włącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej www.biblioteka.jastrzebie.pl oraz dostarczenie go do Wypożyczalni Literatury dla Dorosłych w Bibliotece Głównej przy ul. Wielkopolskiej 1a, tel. 32 4716 768 w. 36
4. Do Gry można zgłaszać się indywidualnie, bądź zespołowo (nie więcej niż 4 osoby).
5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze, ale muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów (formularz dostępny na stronie [ww.biblioteka.jastrzebie.pl](http://www.biblioteka.jastrzebie.pl)). Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.

3. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku

1. Zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) informujemy:
 - a) Dane osobowe przetwarzane są w celach związanych z przeprowadzeniem Gry miejskiej „Zbrodnia w kurorcie”, której Organizatorem jest Stowarzyszenie Przyjaciół Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.
 - b) Administratorem danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju reprezentowana przez Dyrektora
adres: ul. Wielkopolska 1 a
44-335 Jastrzębie-Zdrój

e-mail: biblioteka@biblioteka.jastrzebie.pl

tel. 32 4717697, 32 4716768.

- c) Dane nie będą udostępniane innym odbiorcom.
 - d) Dane osobowe będą przechowywane zgodnie z Instrukcją Kancelaryjną.
 - e) Posiada Pan/i prawo:
 - dostępu do swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania,
 - prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
 - prawo do przenoszenia danych,
 - prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
 - w sprawach spornych ma Pan/i prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
 - f) **Podanie przez Pana/ią danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.**
 - g) Informację dotyczące danych osobowych:
Tel. 32 4717697, 32 4716768. e-mail biblioteka@biblioteka.jastrzebie.pl
2. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
3. Każdy z Graczy ma obowiązek zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu.

3. Zasady Gry

1. Gra miejska „Zbrodnia w kurorcie” odbędzie się **2 czerwca 2018 roku** w godzinach **15:00-17:30**.
2. Zbiórka Graczy odbędzie się o godz. 14:45 w Bibliotece Głównej, ul. Wielkopolska 1a.
3. Celem Gry jest zachęcenie do aktywnego spędzania wolnego czasu, przybliżenie historii miasta i promocja literatury jako inspiracji do wspólnej zabawy.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zadaniem uczestników Gry jest przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz rozwiązywanie przygotowanych zadań.
6. Zadaniem Gracza będzie rozwiązanie karty zdań, hasła Gry i potwierdzenie przybycia do danego Punktu.
7. W wyznaczonym Punkcie Kontrolnym Gracz będzie mógł poznać Pomocnika Gry po identyfikatorze.
8. W trakcie Gry zespoły przemieszczają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
10. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad *fair play* bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
13. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej Graczom.
14. Organizator nie określa, z jakich rodzajów pomocy naukowych może korzystać Gracz podczas wykonywania zadań.
15. W przypadku konieczności przerwania Gry przez Gracza, ma on obowiązek niezwłocznego poinformowania o tym Organizatora.

4. Zwycięzcy Gry i Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów o zwycięstwie decyduje ostateczny czas ukończenia Gry lub dogrywka sprawdzająca wiedzę na temat historii miasta Jastrzębie-Zdrój.
2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi **2 czerwca 2018 r. w Bibliotece Głównej**, ul. Wielkopolska 1a o godz. 18:00 podczas „Zagadkowej Nocy Bibliotek 2018”.
3. Organizator przewiduje dla Zwycięzców:
 - za zajęcie I miejsca czytnik książek e-book,
 - za zajęcie II i III miejsca nagrody rzeczowe.
4. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość;
 - b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody, prawo do nagrody wygasa.
6. Decyzje Komisji Gry w sprawie przyznania nagrody są nieodwołalne.

5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.biblioteka.jastrzebie.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z Regulaminie.

Zgoda Rodziców/Opiekunów Prawnych na udział dziecka w grze miejskiej Zbrodnia w kurorcie

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

.....
(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka,
w grze miejskiej organizowanej przez Stowarzyszenie Przyjaciół Miejskiej Biblioteki
Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju, dnia 2 czerwca 2018r. w godz. 15:00–17:30
2. Zapoznałem się z regulaminem Gry oraz akceptuję jego postanowienia (regulamin dostępny
na stronie www.biblioteka.jastrzebie.pl)
3. Nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje dziecko w Grze.
4. Oświadczam, że wyrażam zgodę na umieszczanie zdjęć i filmów zawierających wizerunek
mojego syna/córki zarejestrowany podczas Gry miejskiej Zbrodnia w kurorcie. Niniejsze
materiały prezentowane będą w mediach: Internecie, prasie, telewizji. Jednocześnie przyjmuję
do wiadomości, że wizerunek mojego dziecka będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie
w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Stowarzyszenie Przyjaciół Miejskiej Biblioteki
Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.
5. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatora,
w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu: *Zbrodnia w kurorcie*.*

TAK []

NIE []

.....
Data i czytelny podpis uczestnika (opiekuna prawnego)

*Podstawa prawna: art.6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

ZGŁOSZENIE GRA MIEJSKA
„Zbrodnia w kurorcie ”

NAZWA DRUŻYNY:

SKŁAD (1-4 osób)

1. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
2. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
3. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
4. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....

Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu Gry Miejskiej „Zbrodnia w kurorcie”.
Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze tylko z pisemną zgodą opiekuna. Zgody należy dostarczyć Organizatorom przed rozpoczęciem Gry.

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

.....
(imię i nazwisko)
wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatora, w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu: *Gra miejska „Zbrodnia w kurorcie”*.*

TAK [] NIE[]

.....
Data i czytelny podpis uczestnika

*Podstawa prawna: art.6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

.....
(imię i nazwisko)
oświadczam, że wyrażam zgodę na umieszczanie zdjęć i filmów zawierających mój wizerunek zarejestrowany podczas Gry miejskiej. Niniejsze materiały prezentowane będą w mediach: Internecie, prasie, telewizji. Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że mój wizerunek będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Stowarzyszenia Przyjaciół Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.

.....
Data i czytelny podpis uczestnika (opiekuna prawnego)