

PIONIERSKA WYPRAWA

Regulamin gry miejskiej.

1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry miejskiej „Pionierska wyprawa” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju.
2. Gra miejska organizowana jest w ramach projektu „Na nieznanych lądach – historia polskich odkrywców i podróżników” dofinansowanego przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo” – 2021.
3. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry oraz wyboru zwycięzców Organizator powoła Komisję Gry.

2. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. W składzie zespołu złożonego z osób poniżej 16. roku życia, jednym z Graczy musi być osoba dorosła (opiekun). Osoby poniżej 16. roku życia nie mogą uczestniczyć w Grze indywidualnie.
2. Graczem może zostać osoba, która dokona wcześniejszego zgłoszenia, a podczas Zbiórki Gry miejskiej potwierdzi swoją obecność, podpisując się na liście Graczy.
3. Rejestracji dokonać można do dnia **7 października 2021 roku** włącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej www.biblioteka.jastrzebie.pl oraz dostarczenie go do Wypożyczalni Literatury dla Dzieci w Bibliotece Głównej przy ul. Wielkopolskiej 1a, tel. 32 4716 768 w. 38
4. Do Gry można zgłaszać się indywidualnie, bądź zespołowo (nie więcej niż 4 osoby).
5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze, ale muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów (formularz dostępny na stronie www.biblioteka.jastrzebie.pl). Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.

3. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku

1. Zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) informujemy:
 - a) Dane osobowe przetwarzane są w celach związanych z przeprowadzeniem Gry miejskiej „Pionierska wyprawa”, której Organizatorem jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju.
 - b) Administratorem danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Jastrzębiu-Zdroju reprezentowana przez Dyrektora
adres: ul. Wielkopolska 1 a
44-335 Jastrzębie-Zdrój

e-mail: biblioteka@biblioteka.jastrzebie.pl

tel. 32 4717697, 32 4716768.

- c) Dane nie będą udostępniane innym odbiorcom.
 - d) Dane osobowe będą przechowywane zgodnie z Instrukcją Kancelaryjną.
 - e) Posiada Pan/i prawo:
 - dostępu do swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania,
 - prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
 - prawo do przenoszenia danych,
 - prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
 - w sprawach spornych ma Pan/i prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
 - f) **Podanie przez Pana/ią danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.**
 - g) Informację dotyczące danych osobowych:
Tel. 32 4717697, 32 4716768. e-mail biblioteka@biblioteka.jastrzebie.pl
2. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
3. Każdy z Graczy ma obowiązek zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu.

4. Zasady Gry

1. Gra miejska „Pionierska wyprawa” odbędzie się **9 października 2021 roku** w godzinach **15:00-17:30**.
2. Zbiórka Graczy odbędzie się o godz. 14:45 w Miejskiej Bibliotece Publicznej przy ul. Wielkopolskiej 1a.
3. Celem Gry jest zachęcenie do aktywnego spędzania wolnego czasu, przybliżenie sylwetek XIX i XX - wiecznych polskich odkrywców i podróżników oraz promocja literatury jako inspiracji do wspólnej zabawy.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zadaniem uczestników Gry jest przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz rozwiązywanie przygotowanych zadań.
6. Zadaniem Gracza będzie rozwiązanie karty zdań, hasła Gry i potwierdzenie przybycia do danego Punktu.
7. W wyznaczonym Punkcie Kontrolnym Gracz będzie mógł poznać Pomocnika Gry po identyfikatorze.
8. W trakcie Gry zespoły przemieszczają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

10. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad *fair play* bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
13. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej Graczom.
14. Organizator nie określa, z jakich rodzajów pomocy naukowych może korzystać Gracz podczas wykonywania zadań.
15. W przypadku konieczności przerwania Gry przez Gracza, ma on obowiązek niezwłocznego poinformowania o tym Organizatora.

5. Zwycięzcy Gry i Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów o zwycięstwie decyduje ostateczny czas ukończenia Gry lub dogrywka sprawdzająca wiedzę na temat dokonań polskich odkrywców i podróżników.
2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi **9 października 2021 r. o godz. 18:00 w Bibliotece Głównej**.
3. Organizator przewiduje dla Zwycięzców nagrody rzeczowe.
4. Warunkiem odbioru nagród jest:
 - a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość;
 - b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody, prawo do nagrody wygasa.
6. Decyzje Komisji Gry w sprawie przyznania nagrody są nieodwołalne.

6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.biblioteka.jastrzebie.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Ze względu na przeciwdziałanie rozpowszechniania się chorobie COVID-19, w Grze mogą brać udział tylko osoby zdrowe, które nie miały kontaktu z osobą zakażoną w ciągu 14 dni przed rozpoczęciem Gry, które nie przebywają na kwarantannie lub w izolacji, u których nie wystąpiły takie objawy jak: podwyższona temperatura, kaszel i duszności w ciągu 14 dni przed rozpoczęciem Gry lub w trakcie Gry.
4. Ustala się następujące zasady dotyczące podejmowanych przez Organizatora środków organizacyjnych mających na celu zapobieganie rozprzestrzeniania się chorobie COVID-19:
 - a) udział w Grze jest prowadzony zgodnie z ograniczeniami wynikającymi z aktualnie obowiązujących przepisów prawa;

b) uczestnicy Gry są obowiązani zachować 1,5 m odległości od innych osób podczas udziału w Grze; obowiązek ten nie dotyczy uczestnika Gry, który uczestniczy w Grze z dzieckiem poniżej 13. roku życia, uczestnika Gry który uczestniczy w Grze z osobą z orzeczeniem o niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o stopniu niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego lub osobą, która ze względu na stan zdrowia nie może poruszać się samodzielnie, a także osób wspólnie zamieszkujących lub gospodarujących;

c) w czasie Gry Zespoły nie mogą łączyć się ze sobą; należy poczekać, aż jeden Zespół odejdzie od punktu Gry, wtedy kolejny Zespół może podejść do tego samego punktu Gry;

d) zaleca się, aby nie dotykać dłońmi okolic twarzy, zwłaszcza ust, nosa i oczu;

e) należy przestrzegać higieny kaszlu i oddychania.

5. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian z Regulaminie.



Projekt dofinansowany przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo” - 2021

Zgoda Rodziców/Opiekunów Prawnych na udział dziecka w grze miejskiej PIONIERSKA WYPRAWA

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

.....
(adres zamieszkania)

.....
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
w grze miejskiej organizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Jastrzębiu-Zdroju, dnia 9 października 2021r. w godz. 15:00–17:30
2. Zapoznałem się z regulaminem Gry oraz akceptuję jego postanowienia (regulamin dostępny na stronie www.biblioteka.jastrzebie.pl)
3. Nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje dziecko w Grze.
4. Oświadczam, że wyrażam zgodę na umieszczanie zdjęć i filmów zawierających wizerunek mojego syna/córki zarejestrowany podczas Gry miejskiej „Pionierska wyprawa”. Niniejsze materiały prezentowane będą w mediach: Internecie, prasie, telewizji. Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że wizerunek mojego dziecka będzie wykorzystywany tylko i wyłącznie w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jastrzębiu-Zdroju.
5. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatora, w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry: *Pionierska wyprawa*.*

TAK []

NIE[]

.....
Data i czytelny podpis uczestnika (opiekuna prawnego)

*Podstawa prawna: art.6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

ZGŁOSZENIE GRA MIEJSKA PIONIERSKA WYPRAWA

NAZWA DRUŻYNY:

SKŁAD (1-4 osób)

1. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
2. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
3. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....
4. Imię i nazwisko
Data urodzenia.....
Tel. kontaktowy.....

Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu Gry Miejskiej „Pionierska wyprawa”.

Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze tylko z pisemną zgodą opiekuna. Zgody należy dostarczyć Organizatorom przed rozpoczęciem Gry.

Załącznik nr 1

Zgoda na wykorzystanie wizerunku osoby uczestniczącej w programie „Dzieci Kapitana Nemo” i oświadczenie o udzieleniu licencji – dla osoby pełnoletniej

Niniejsza zgoda odbierana jest w związku z uczestnictwem w Projekcie zrealizowanym w związku z konkursem grantowym „Dzieci Kapitana Nemo” (dalej, jako: „Projekt”).

Ja niżej podpisana/ny, (imię i nazwisko), w związku z uczestnictwem w Projekcie, na podstawie art. 81 ust. 1 zd. 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych niniejszym oświadczam, iż:

wyrażam zgodę na nieodpłatne, bezterminowe, nieograniczone terytorialnie rozpowszechnianie przez Fundację BGK im. J. K. Steczkowskiego z siedzibą w Warszawie (00-955) przy Al. Jerozolimskich 7 (dalej, jako: „Fundacja”) mojego wizerunku, uwiecznionego na zdjęciach, filmach oraz nagraniach, wykonanych w czasie realizacji Projektu.

Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, iż fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas Projektu mogą zostać umieszczone na stronie internetowej Fundacji BGK (www.fundacja.bgk.pl), wykorzystane w materiałach informacyjnych i promocyjnych Fundacji BGK (publikacje, Internet, w tym media społecznościowe) i Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą przy Al. Jerozolimskich 7, 00-955 Warszawa.

wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Fundację moich danych osobowych w postaci wizerunku, utrwalonego na zdjęciach, filmach oraz nagraniach w celu promowania Projektu i działalności Fundacji, która jest administratorem moich danych. Podstawą przetwarzania moich danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Ogólne rozporządzenie o ochronie danych), czyli moja dobrowolna zgoda, której niewyrażenie spowoduje niemożność przetwarzania przez Fundację moich danych, w postaci wizerunku w wymienionym powyżej celu.

Dane będą przetwarzane w celu promowania działalności Fundacji, w tym w celu informowania o zrealizowanym z moim oraz Dziecką udziałem Projekcie, poprzez publikację materiałów zdjęciowych i nagraniowych na stronie internetowej Fundacji BGK (www.fundacja.bgk.pl), w materiałach informacyjnych i promocyjnych Fundacji BGK (publikacje, Internet, w tym media społecznościowe) i Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą przy Al. Jerozolimskich 7, 00-955 Warszawa.

Przyjmuję do wiadomości, iż przysługuje mi prawo dostępu do treści tychże danych, prawo ich poprawiania, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. W zakresie przetwarzania dokonanego na podstawie udzielonej zgody, przysługuje mi prawo do wycofania udzielonych przeze mnie zgód, co nie będzie mieć jednak wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych przed jej wycofaniem, a także prawo do przenoszenia danych.

W przypadku przetwarzania, które odbywa się na podstawie uzasadnionego interesu administratora, przysługuje mi prawo do wyrażenia sprzeciwu wobec tego przetwarzania. Dane w postaci wizerunku będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody lub realizacji jej celu. Dane zbierane w niniejszym oświadczeniu będą przetwarzane przez okres trwania udzielonej zgody, a następnie przez 6 lat, liczonych od dnia wycofania zgody na wykorzystanie wizerunku lub wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, na potrzeby obrony roszczeń, co jest prawnie uzasadnionym interesem Fundacji (art. 6 ust. 1 lit. f Ogólnego Rozporządzenia o Ochronie Danych).

Dane w postaci wizerunku mogą być udostępniane lub powierzane podmiotom świadczącym usługi hostingowe, a także właścicielom portali Facebook (w związku z umieszczeniem zdjęć na tym portalu). W celu

realizacji swoich praw oraz w celu uzyskania szczegółowych informacji na temat przetwarzania danych osobowych, należy zwrócić się z zapytaniem do Fundacji.

Osoba chcąc się zwrócić się z zapytaniem do Fundacji lub złożyć oświadczenie dotyczące jej danych osobowych powinna kierować korespondencję pod adres: Fundacja BGK im. J. K. Steczkowskiego, Varso 2, ul. Chmielna 73, 00-801 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „dane osobowe” lub na adres e-mail: fundacja@fundacjabgk.pl, w temat wiadomości wpisując „dane osobowe”.

Niniejsza licencja udzielana jest w związku z Pani/Pana uczestnictwem w Projekcie zrealizowanym w związku z konkursem grantowym „Dzieci Kapitana Nemo” (dalej, jako: „Projekt”).

W przypadku, gdy w wyniku realizacji działań edukacyjnych w ramach programu dojdzie do powstania utworu w rozumieniu art. 1 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. 2019, Poz. 1231), udzielam Fundacji BGK im. im. J. K. Steczkowskiego z siedzibą w Warszawie (00-955) przy Al. Jerozolimskich 7 (dalej, jako: „Fundacja”) nieodpłatnej, pełnej niewyłączonej licencji do utworu na czas nieoznaczony i bez ograniczeń terytorialnych, na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, tj. na następujących polach eksploatacji:

1. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu oraz jego opracowań – wytwarzanie dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, w tym zapisywanie i odtwarzanie w pamięci wszelkich komputerów lub sieci komputerowych (w tym w szczególności przy wykorzystaniu w sieci Internet lub baz danych);
2. w zakresie obrotu oryginałem utworu oraz jego opracowaniami albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
3. w zakresie rozpowszechniania utworu oraz jego opracowań w sposób inny niż określony w pkt 2) – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w szczególności na wykorzystanie utworu w ramach promowania działalności Fundacji i realizowanego Projektu, z prawem do korzystania i rozporządzania opracowaniami utworu w zakresie i na polach eksploatacji, o których mowa powyżej.

Data

Imię i nazwisko osoby pełnoletniej

Podpis



Załącznik nr 2

Zgoda opiekuna prawnego na wykorzystanie wizerunku osoby niepełnoletniej uczestniczącej w programie „Dzieci Kapitana Nemo” i oświadczenie o udzieleniu licencji – dla osoby niepełnoletniej

Niniejsza zgoda odbierana jest w związku z uczestnictwem w Projekcie mojego dziecka w programie „Dzieci Kapitana Nemo” (dalej, jako: „Projekt”).

Ja niżej podpisana, (imię i nazwisko opiekuna prawnego)

w związku z uczestnictwem w Projekcie mojego dziecka (imię i nazwisko dziecka), na podstawie art. 81 ust. 1 zd. 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych niniejszym oświadczam, iż:

jestem opiekunem prawnym i osoby małoletniej (dalej, jako: „Dziecko”) i wyrażam zgodę na nieodpłatne, bezterminowe, nieograniczone terytorialnie rozpowszechnianie przez Fundację BGK im. J. K. Steczkowskiego z siedzibą w Warszawie wizerunku Dziecka, uwiecznionego na wykonanych zdjęciach, filmach oraz nagraniach, wykonanych w czasie realizacji Projektu.

Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, iż fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas Projektu mogą zostać umieszczone na stronie internetowej Fundacji BGK (www.fundacja.bgk.pl), wykorzystane w materiałach informacyjnych i promocyjnych Fundacji BGK (publikacje, Internet, w tym media społecznościowe) i Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą przy Al. Jerozolimskich 7, 00-955 Warszawa.

wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Fundację danych osobowych Dziecka, w postaci wizerunku, utrwalonego na zdjęciach, filmach oraz nagraniach w celu promowania Projektu i działalności Fundacji, która jest administratorem danych osobowych Dziecka, o czym w sposób zrozumiały poinformowałam Dziecko. Podstawą przetwarzania danych osobowych Dziecka jest art. 6 ust. 1 lit. a) Ogólnego rozporządzenie o ochronie danych, czyli moja dobrowolna zgoda, której niewyrażenie spowoduje niemożność przetwarzania przez Fundację danych osobowych Dziecka, w postaci wizerunku w wymienionym powyżej celu.

Dane będą przetwarzane w celu promowania działalności Fundacji, w tym w celu informowania o zrealizowanym z moim oraz Dziecka udziałem Projekcie, poprzez publikację materiałów zdjęciowych i nagraniowych na stronie internetowej Fundacji BGK (www.fundacja.bgk.pl), w materiałach informacyjnych i promocyjnych Fundacji BGK (publikacje, Internet, w tym media społecznościowe) i Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą przy Al. Jerozolimskich 7, 00-955 Warszawa.

Przyjmuję do wiadomości, iż zarówno mnie jak i Dziecku, przysługuje prawo dostępu do treści tychże danych, prawo ich poprawiania, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. W zakresie przetwarzania dokonanego na podstawie udzielonej zgody, przysługuje mi prawo do wycofania udzielonych przeze mnie zgód, co nie będzie mieć jednak wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych przed jej wycofaniem, a także prawo do przenoszenia danych.

W przypadku przetwarzania, które odbywa się na podstawie uzasadnionego interesu administratora, przysługuje mi prawo do wyrażenia sprzeciwu wobec tego przetwarzania. Dane w postaci wizerunku będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody lub realizacji jej celu. Dane zbierane w niniejszym oświadczeniu będą przetwarzane przez okres trwania udzielonej zgody, a następnie przez 6 lat, liczonych od dnia wycofania zgody na wykorzystanie wizerunku lub wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, na potrzeby obrony roszczeń, co jest prawnie uzasadnionym interesem Fundacji (art. 6 ust. 1 lit. f Ogólnego Rozporządzenia o Ochronie Danych).

Dane w postaci wizerunku mogą być udostępniane lub powierzane podmiotom świadczącym usługi hostingowe, a także właścicielom portali Facebook (w związku z umieszczeniem zdjęć na tym portalu). W celu

realizacji swoich praw oraz w celu uzyskania szczegółowych informacji na temat przetwarzania danych osobowych, należy zwrócić się z zapytaniem do Fundacji.

Osoba chcąc się zwrócić się z zapytaniem do Fundacji lub złożyć oświadczenie dotyczące jej danych osobowych powinna kierować korespondencję pod adres: Fundacja BGK im. J. K. Steczkowskiego, Varso 2, ul. Chmielna 73, 00-801 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „dane osobowe” lub na adres e-mail: fundacja@fundacjabgk.pl, w temat wiadomości wpisując „dane osobowe”.

Niniejsza licencja udzielana jest w związku z Pani uczestnictwem w Projekcie zrealizowanym w związku z konkursem grantowym „Dzieci Kapitana Nemo” (dalej, jako: „Projekt”).

W przypadku, gdy w wyniku realizacji działań edukacyjnych w ramach programu dojdzie do powstania utworu w rozumieniu art. 1 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. 2019, Poz. 1231), udzielam Fundacji BGK im. J. K. Steczkowskiego z siedzibą w Warszawie (00-955) przy Al. Jerozolimskich 7 (dalej, jako: „Fundacja”) nieodpłatnej, pełnej niewyłącznej licencji do utworu na czas nieoznaczony i bez ograniczeń terytorialnych, na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, tj. na następujących polach eksploatacji:

1. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu oraz jego opracowań – wytwarzanie dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, w tym zapisywanie i odtwarzanie w pamięci wszelkich komputerów lub sieci komputerowych (w tym w szczególności przy wykorzystaniu w sieci Internet lub baz danych);
2. w zakresie obrotu oryginałem utworu oraz jego opracowaniami albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
3. w zakresie rozpowszechniania utworu oraz jego opracowań w sposób inny niż określony w pkt 2) – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w szczególności na wykorzystanie utworu w ramach promowania działalności Fundacji i realizowanego Projektu, z prawem do korzystania i rozporządzania opracowaniami utworu w zakresie i na polach eksploatacji, o których mowa powyżej.

Data

Imię i nazwisko opiekuna prawnego

Podpis



Projekt dofinansowany przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo” - 2021

Załącznik nr 3

Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych

Niniejsza zgoda odbierana jest w związku z uczestnictwem w Projekcie zrealizowanym w związku z konkursem grantowym „Dzieci Kapitana Nemo” (dalej jako: „Projekt”). Dane osobowe w postaci imienia i nazwiska, adresu oraz wizerunku, będą przetwarzane w celu sprawdzenia przez Fundację BGK przebiegu Projektu.

Ja, niżej podpisana

.....

(adres e-mail:) w związku z uczestnictwem w Projekcie

mojego dziecka (imię i nazwisko dziecka),
niniejszym:

oświadczam, że zostałam poinformowana o przetwarzaniu przez Fundację BGK im. J. K. Steczkowskiego z siedzibą w Warszawie (powyżej i dalej jako: „Fundacja”) moich danych osobowych w postaci imienia i nazwiska, adresu korespondencyjnego, adresu e-mail oraz wizerunku, utrwalonego na zdjęciach, a także danych osobowych Dziecka, w postaci wizerunku, utrwalonego na zdjęciach, w celu weryfikacji przebiegu Projektu oraz potwierdzenia jego realizacji, a także poinformowałam o tym przetwarzaniu w sposób zrozumiały Dziecko.

Fundacja jest administratorem powyższych danych osobowych. Podstawą przetwarzania Pani/Pana danych osobowych oraz danych osobowych Dziecka jest art. 6 ust. 1 lit. f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Ogólne rozporządzenie o ochronie danych), czyli prawnie uzasadniony interes administratora. Prawnie uzasadnionym interesem w tym wypadku jest weryfikacja przebiegu Projektu i potwierdzenie jego realizacji.

W związku z przetwarzaniem zarówno Pani/Pana, jak i Dziecka, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, prawo ich poprawiania, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania.

Przysługuje Pani/Panu oraz Dziecku także uprawnienie do złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w przypadku uznania przetwarzania przez Fundację danych osobowych za niezgodne z prawem.

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do uczestnictwa w Projekcie.

Dane zbierane w powyższym celu będą przetwarzane przez okres 3 lat, liczonych od dnia zakończenia Projektu. W celu realizacji swoich praw oraz w celu uzyskania szczegółowych informacji na temat przetwarzania danych osobowych, należy zwrócić się z zapytaniem do administratora. Osoba chcąc się zwrócić się z zapytaniem do administratora lub złożyć oświadczenie dotyczące jej danych osobowych powinna kierować korespondencję pod adres: Fundacja BGK im. J. K. Steczkowskiego, Varso 2, ul. Chmielna 73, 00-801 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „dane osobowe” lub na adres e-mail: fundacja@fundacijabgk.pl, w temat wiadomości wpisując „dane osobowe”.

Data

Imię i nazwisko Pana/Pani

Podpis



Projekt dofinansowany przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo” - 2021